

2 級実技試験アニメーション課題作業の変更につきまして

平成 30 年度試験より、指定ソフトウェアから「Adobe Flash もしくは Animate CC」を外し、それにともない 2 級実技課題作業 2（アニメーション作成）が一部変更されます。これを実技概要の公表（4/27）に先立ち公開することといたしましたので、2 級実技試験の受検希望者の方は事前にご確認の上、受検申請を行ってください。なお、下記に公開する以上のご質問等については回答いたしかねますので、ご了承ください。

作業 2

ウェブサイトデザイン	3) マルチメディアデータの作成・加工と利用
------------	------------------------

仕様に従ってアニメーションを作成すること。アニメーションの形式はGIF(GIF89a)形式、JavaScriptによる形式のいずれかで作成すること。設定される仕様の要件はすべて含まなければならないが、指定以外の要素については任意とする。また配布される素材ファイルを指示通りに使用しなければならない。

- | |
|--|
| <ul style="list-style-type: none">・ アニメーションの寸法(幅×高さ)・ 指定された素材画像を適切に利用すること・ 配布された素材ファイルを指示どおりに利用すること・ 指示されたアニメーション設定がなされていること・ 指定されたファイル容量に留意して作成すること |
|--|

※JavaScript として作成する場合は素材として配布する jQuery ファイルを利用することができます。
※それ以外の JavaScript ライブラリなどは利用することはできません。
※Dreamweaver 同梱のテンプレートや Bootstrap モジュールおよびスニペット機能などを利用して作成した場合には減点の対象となることがあります。
※JavaScript として作成した場合は表示に必要な他のファイルとともに解答を提出します。
※解答データとして提出するアニメーションファイルの総容量は 500k バイト以内とします(jQuery ファイルを使用した場合はそれらも含まれます)。