

平成 23 年度

第 3 回

ウェブデザイン技能検定

3 級

実技試験概要

試験にあたっての注意事項

試験者は本試験の留意事項・注意事項に留意して作業を行うこと。

試験者は作業 1 から 6 までの 6 作業より、5 作業を選択し、合計 5 作業を 60 分間で行うこと。

試験問題の詳細は、試験当日配布する。

試験実施にむけての留意事項

試験は、PCを利用して実施される。課題で利用する素材は、実技試験実施の際に配布される。課題は適切なフォルダ(ディレクトリ)に保存を行うこと。作成するデータやページのファイル名には2バイト文字は使用せず、半角英字のみとして、スペースなどをいれずに作成すること。またファイルのデータ形式、拡張子等にも留意すること。保存先は問題で作成を指示されたフォルダを作成し保存すること。問題で規定された以外のデータは一切、採点の対象とならない。

本試験では、ハイパテキストタグ付け言語 (HTML) については JIS X 4156:2000 (ISO/IEC15445:2000) および W3C(ワールドワイドウェブコンソーシアム)HTML4.01 を推奨し、拡張可能なハイパテキストマーク付け言語 (XHTML) はW3C XHTML 1.0 以降を推奨する。段階スタイルシート (CSS) については JIS X4168:2004 および W3C CSS level1 以降を推奨する。

問題文の中でHTMLファイルとある場合はHTML/XHTMLどちらを選んでもよい。
また、作成するHTMLファイルの文字コードはUTF-8 にすること。

<試験用 PC>

試験に利用する PC は WindowsXP SP2 以降、または Windows VISTA、Windows 7 がインストールされている。利用する PC には、キーボードおよびマウスが備えられている。

<アプリケーション>

試験用 PC には、以下のテキストエディタがインストールされている。試験では以下のソフト以外は利用する事は出来ない。

○テキストエディタなどのソフトウェア

サクラエディタ、TeraPad

上記ソフトウェアについては、標準設定でインストールを行なっている。また、Windows 標準のアクセサリ、ワードパッド、メモ帳等が利用可能である。特に監督者からの指示・説明がない場合、上記ソフトウェアを利用することができる。なお、監督者は以上のソフトウェア使用法に関わる質問に対する回答、操作補助は行わない。

<ブラウザ>

本試験では以下を指定ブラウザとする。

- Microsoft Internet Explorer 6SP2 以降、Mozilla Firefox 3.0 以降の安定版

作業 1

ウェブサイト構築: 1) ハイパテキストタグ付け言語(HTML)、拡張型ハイパテキストタグ付け言語(XHTML)、スタイルシート(CSS)によるコーディング 2) 画像の利用

ウェブサイト運用管理: 2) 更新・管理

指示されるディレクトリ構造を示す図に従い、HTML ファイル、CSS ファイル、および画像等のソースファイルを適切に配置すること。またその構造に適応するよう、各ファイルの記述内容を修正、更新すること。

作業 2

ウェブサイト構築: 1) ハイパテキストタグ付け言語(HTML)、拡張型ハイパテキストタグ付け言語(XHTML)、スタイルシート(CSS)によるコーディング 2) 画像の利用

ウェブサイト運用管理: 2) 更新・管理

指定されるエリアにあるグローバルナビゲーションの各画像に対して、対応した各ページへのリンクを設定すること。併せて HTML ファイルの内容を指示のとおり修正し、更新すること。

作業 3

ウェブサイト構築: 1) ハイパテキストタグ付け言語(HTML)、拡張型ハイパテキストタグ付け言語(XHTML)、スタイルシート(CSS)によるコーディング 2) 画像の利用

ウェブサイト運用管理: 2)更新・管理

与えられる画像と同じブラウジング結果となるよう、HTML ファイルの内容を修正、更新し、適切な CSS ファイルを適用させること。

作業 4

ウェブサイト構築: 1) ハイパテキストタグ付け言語(HTML)、拡張型ハイパテキストタグ付け言語(XHTML)、スタイルシート(CSS)によるコーディング 2) 画像の利用

ウェブサイト運用管理: 2)更新・管理

指示される要素に関連する背景色と文字色について、CSS ファイルを修正し、更新すること。

作業 5

ウェブサイト構築: 1) ハイパテキストタグ付け言語(HTML)、拡張型ハイパテキストタグ付け言語(XHTML)、
スタイルシート(CSS)によるコーディング 2) 画像の利用

ウェブサイト運用管理: 2) 更新・管理

与えられる画像と同じブラウジング結果となるよう、HTML ファイルの body 要素、wrap 要素に対応する CSS ファイルの記述を修正し、更新すること。

作業 6

ウェブサイト構築: 1) ハイパテキストタグ付け言語(HTML)、拡張型ハイパテキストタグ付け言語(XHTML)、
スタイルシート(CSS)によるコーディング

ウェブサイト運用管理: 2) 更新・管理

HTML ファイルのコンテンツエリア内の記述を削除し、与えられる文章に対し h1 要素、h2 要素、p 要素、ol 要素、ul 要素のすべてをもれなく使用し構造化を行い、更新すること。